

Session 20 : Mange tout

Créer un nouveau projet

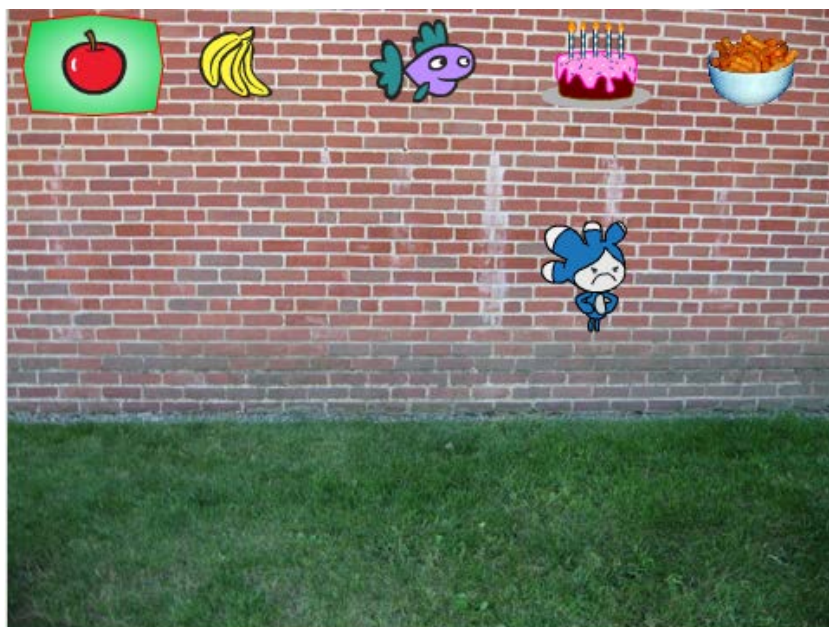
Choisir 5 lutins aliments qui s'afficheront l'un à côté de l'autre en haut de la scène.

Choisir un lutin personnage.

Au démarrage les lutins aliments se clonent et les clones sont affichés de façon aléatoire sur la scène, en dessous de la ligne où sont affichés les aliments.

Le personnage est guidé par le pointeur de souris. Il doit manger les aliments (clones) présents sur la scène, mais pas dans n'importe quel ordre.

Au démarrage il devra manger l'aliment placé en haut à gauche de la scène (ici les pommes), puis au bout d'un certain temps, il devra manger l'aliment suivant (ici les bananes), puis le suivant etc.



Un lutin à construire (ici le rectangle vert), permet d'indiquer quel est l'aliment à manger.

Si le personnage mange un aliment autre que celui qu'il doit manger, il rapetisse, sinon il grandit.

À la fin du jeu, le personnage indique combien il a mangé de « bons » aliments.

Une programmation possible

Script de l'arrière-plan



Script de la pomme

```
quand le drapeau est cliqué  
mettre à 60 % de la taille initiale  
aller à x: -190 y: 150  
montrer  
répéter 3 fois  
  créer un clone de moi-même  
quand je commence comme un clone  
montrer  
mettre à 40 % de la taille initiale  
aller à x: nombre aléatoire entre -220 et 220 y: nombre aléatoire entre -160 et 90  
répéter indéfiniment  
  si Tera touché? alors  
    mettre aliment mangé à 1  
    envoyer à tous aliment mangé  
    supprimer ce clone
```

Script de la banane

```
quand le drapeau est cliqué  
mettre à 55 % de la taille initiale  
aller à x: -110 y: 150  
montrer  
répéter 3 fois  
  créer un clone de moi-même  
quand je commence comme un clone  
montrer  
mettre à 40 % de la taille initiale  
aller à x: nombre aléatoire entre -220 et 220 y: nombre aléatoire entre -160 et 90  
répéter indéfiniment  
  si Tera touché? alors  
    mettre aliment mangé à 2  
    envoyer à tous aliment mangé  
    supprimer ce clone
```

Script du poisson

```
quand le drapeau est cliqué  
mettre à 45 % de la taille initiale  
aller à x: 0 y: 150  
montrer  
répéter 3 fois  
  créer un clone de moi-même  
quand je commence comme un clone  
montrer  
mettre à 30 % de la taille initiale  
aller à x: nombre aléatoire entre -220 et 220 y: nombre aléatoire entre -160 et 90  
répéter indéfiniment  
  si Tera touché? alors  
    mettre aliment mangé à 3  
    envoyer à tous aliment mangé  
    supprimer ce clone
```

Script du gâteau



Script du bol de chips



Script du lutin « sélection »



Script du personnage

```

quand [drapeau cliqué] pressé
  basculer sur costume [tera-a]
  mettre à [40] % de la taille initiale
  montrer
  aller à x: [0] y: [0]
  dire [J'ai faim!] pendant [2] secondes
  répéter indéfiniment
    s'orienter vers [pointeur de souris]
    avancer de [2]

quand je reçois [aliment mangé]
  si [aliment choisi = aliment mangé] alors
    ajouter [10] à la taille
    basculer sur costume [tera-b]
    ajouter à [compteur] [1]
  sinon
    ajouter [-10] à la taille
    basculer sur costume [tera-c]

quand je reçois [fin]
  basculer sur costume [tera-a]
  stop [autres scripts du lutin]
  dire [regroupe Merci : j'ai bien mangé regroupe compteur fois] pendant [5] secondes
  stop [tout]

```