

Document conceptuel du jeu

Nom du jeu: Mission spatiale

Nom du concepteur : MLB

But du jeu

Quel est le but du jeu? Comment le joueur gagne-t-il? Comment le joueur perd-t-il ?

Ce jeu est une simulation d'une mission d'exploration sur une planète lointaine.

La mission est habitée et, sur la planète, l'équipage dispose déjà d'une base, d'un véhicule terrestre de type « rover », d'un vaisseau spatial lui permettant de défendre l'espace aérien autour de la planète, d'un canon pour se défendre des envahisseurs depuis le sol. L'environnement est hostile, donc lors des sorties d'exploration, une personne doit toujours rester à la base par sécurité. Si les personnes qui sont sur le terrain ne sont plus en mesure de piloter le rover (par exemple, si elles ont perdu connaissance), la personne d'astreinte doit pouvoir diriger le rover à distance pour le ramener à la base, sans avoir besoin de parler à l'équipage.

Le rover permet de récolter des ressources pour permettre aux humains de vivre à la base : de l'eau, de la nourriture... Pour chaque ressource récoltée, le score augmente. Mais attention aux pièges ! S'il tombe dans un piège, il perd une vie. S'il n'a plus de vie, la partie est terminée.

Quel est le héros du jeu? À quoi ressemble-t-il? Comment se déplace-t-il sur la scène?

Suivant le niveau de jeu, le joueur contrôle le rover, ou le vaisseau spatial ou le canon, soit à l'aide des flèches du clavier, soit avec la souris.

Ennemies

Quels sont les ennemis du héros? Que se passe-t-il lorsque les ennemis rencontrent le héros? Comment se déplacent-ils sur la scène?

Le rover doit éviter les obstacles lorsqu'il se déplace : dune sur laquelle il risque de s'enliser, volcan, végétation. De temps en temps, des blocs de glace tombent de façon aléatoire. Il doit donc les éviter. Une tornade peut également balayer la planète. Elle se déplace dans tous les sens.

Le canon permet de lutter contre des aliens. Ceux-ci tombent du ciel tout en lançant des bombes.

Le vaisseau spatial doit lutter contre des machines volantes venues d'autres planètes. Ces machines se déplacent toutes seules.

Environnement

Où le jeu se déroule-t-il?

Sur une planète lointaine et dans l'espace.

Difficulté

Qu'est-ce qui rend le jeu difficile ou facile ? La difficulté change-t-elle au cours du jeu ?

Au premier niveau, le joueur doit guider son rover pour rechercher de l'eau et de la nourriture pour alimenter la base. Il doit éviter les obstacles et ne pas se faire percuter par un bloc de glace ou emporter par la tornade.

Au deuxième niveau, le joueur tire avec son canon qui est fixe sur le sol et doit tuer un certain nombre d'aliens pour terminer le niveau.

Au troisième niveau, le joueur guide son vaisseau spatial et tire sur les machines volantes ennemies. Celles-ci se multiplient au cours du temps.

S'il est touché, il perd une vie.

Autres idées

Avez-vous d'autres idées qui pourraient être mises en œuvre dans le jeu?

Faire décoller puis guider le vaisseau spatial dans un « tunnel » avant d'arriver sur la planète.

Faire atterrir le vaisseau sur la planète.