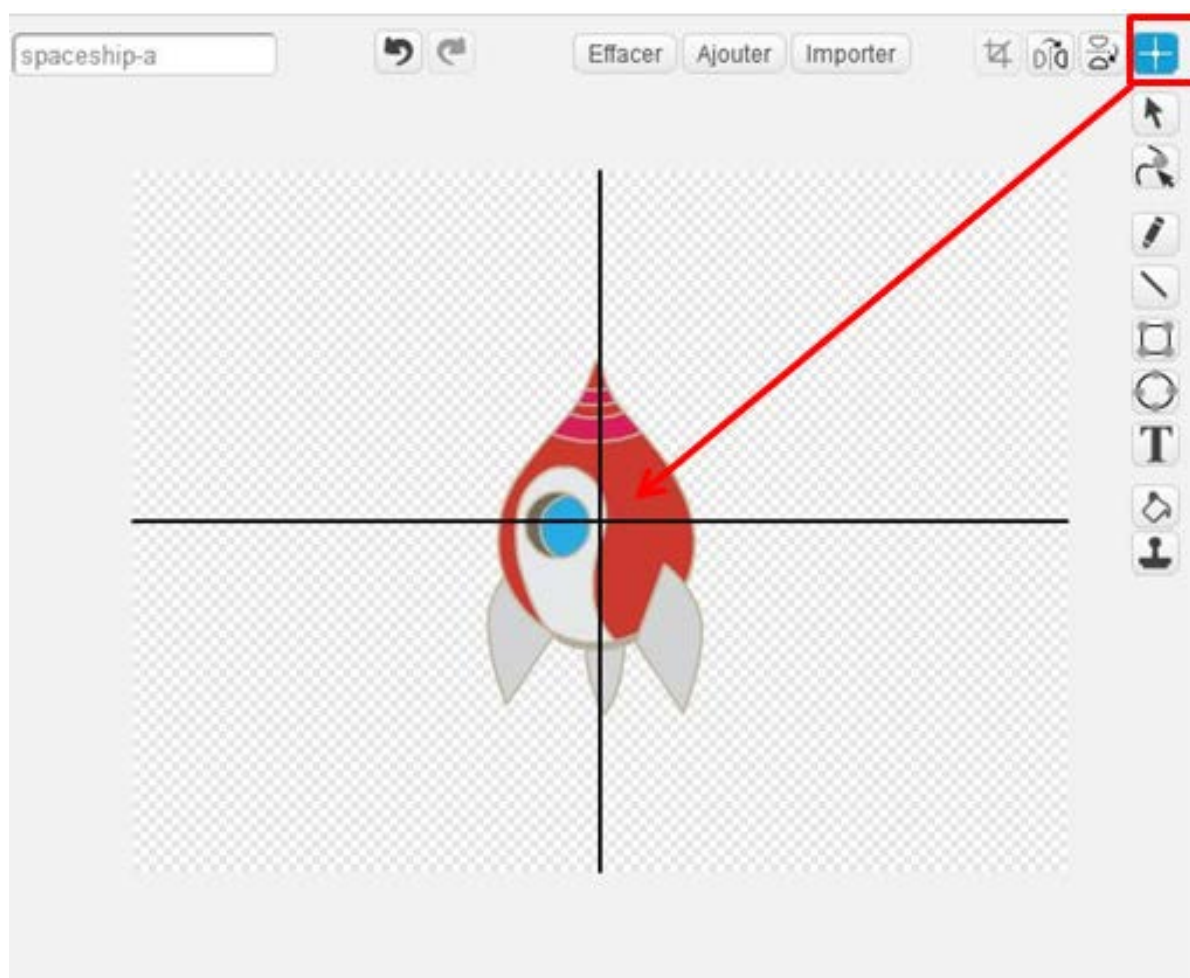


Éditeur de costumes : définir le centre d'un lutin



Éditeur de costumes : modifier l'orientation d'un costume

